

Socios del proyecto

- **ITKAM - Italienische Handelskammer für Deutschland**
- **SIAV- Confindustria Veneto SIAV S.p.A.**
- **HETEL- Asociacion De Centros De Formacion Tecnico Profesional De Iniciativa Social De Euskadi Hetel Heziketa Teknikoko Elkartea De Durango (Bizkaia)**
- **Conorzio eole - Ecole - Enti Confindustriali Lombardi Per L'education - Societa' Consortile A R.L.**
- **p-consulting.gr**
- **CBE - Cooperation Bancaire Pour l'Europe**
- **Qualifizierungszentrum Region Riesa GmbH**



Invertimos en las competencias digitales del profesorado, proporcionando herramientas para la formación on-line y las nuevas tecnologías!

Escanea el código!



El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación (comunicación) es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

Project No: 2021-1-DE02-KA220-VET-000030542



Visítanos en **evet4ai.eu**

Nuestro equipo





El proyecto

e-VET4AI es un proyecto Erasmus+ KA2 que pretende:

- apoyar al profesorado de programas relacionadas con el sector metalmecánico en su desarrollo de competencias digitales
- construir confianza en el uso de nuevas metodologías formativas, para integrarlas con métodos de formación más tradicionales.

Principales objetivos

- Incrementar las competencias digitales del profesorado usando el marco DigCompEdu;
- Implementar metodologías de formación a distancia e híbridas, incluyendo la cooperación internacional;
- Identificar y testar herramientas digitales para apoyar la formación profesional, particularmente en temas relacionados con la industria 4.0;
- Mejorar la capacidad digital de las organizaciones de FP, especialmente en programas técnicos e industriales;

Grupos objetivo

- Profesorado.
- Centros de FP.
- Alumnado.
- Trabajadores.
- Empresas del sector metal mecánico.
- Empresas de ingeniería.
- Otros agentes (centros de educación de adultos, organizaciones representantes de empresas, centros relacionados con la innovación en la educación).



Resultados del proyecto

- Herramienta e-VET de auto-evaluación (e-VET SAT) para la competencia digital,
- Plataforma y app e-VETrainers,
- Modelo de formación e-VET4AI.